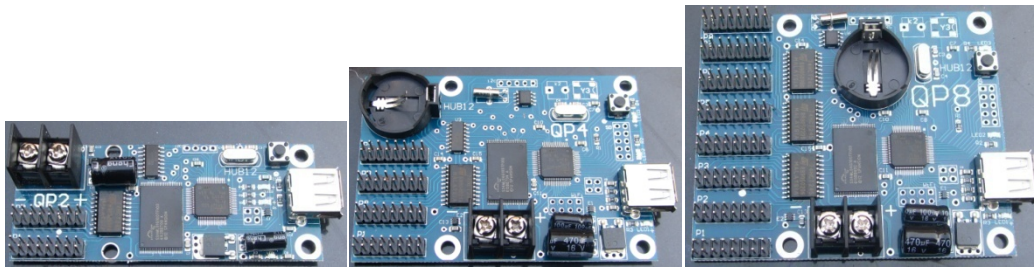


## نکات مهم هنگام کار با نرم افزار QP\_V5



این نسخه می تواند کنترلرهای **F3** ، **QP8** ، **QP4** ، **QP2** ، **P4** ، **QP8+** ، **QP4+** راه اندازی کند.



Font	7/8/2017 11:11 AM	File folder	
Help	6/8/2017 6:12 PM	PNG image	34 KB
KIT	10/20/2010 9:30 AM	Application	106,442 KB
QP_V5	8/17/2001 11:57 AM	Windows Installer ...	21,974 KB

1. برای نصب نرم افزار از درون **DVD** ابتدا به فولدر **QP\_V5** ، سپس به فولدر **QPv5\_Soft** رفته و فایل **QP\_V5** را اجرا کنید.

توجه : برنامه را در درایوی به غیر از درایو ویندوز نصب کنید .

به طور مثال اگر ویندوز در درایو **C** قرار دارد ، برنامه در درایو **C** نصب نکنید.

برنامه هنگام نصب ، درایو **D** را پیشنهاد می دهد .

برنامه را در ویندوز 7 نصب کنید .

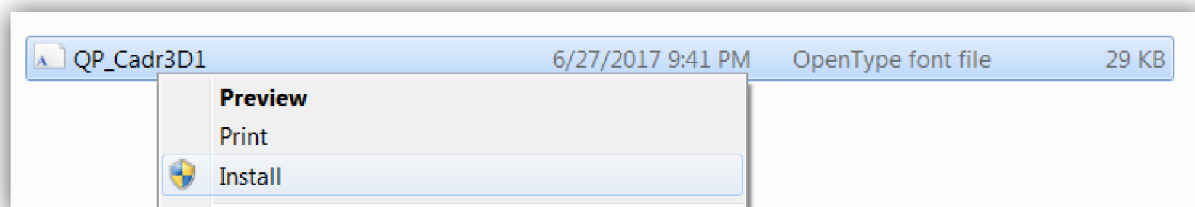
Font	7/8/2017 11:11 AM	File folder	
Help	6/8/2017 6:12 PM	PNG image	34 KB
KIT	10/20/2010 9:30 AM	Application	106,442 KB
QP_V5	8/17/2001 11:57 AM	Windows Installer ...	21,974 KB

2. در فولدر **QPv5\_Soft** درون **DVD** فایل **KIT** را اجرا کنید.

در صورتی که قبلا فایل **KIT** را نصب کردید ، احتیاجی به نصب مجدد نیست.

Font	7/8/2017 11:11 AM	File folder	
Help	6/8/2017 6:12 PM	PNG image	34 KB
KIT	10/20/2010 9:30 AM	Application	106,442 KB
QP_V5	8/17/2001 11:57 AM	Windows Installer ...	21,974 KB

3. در فولدر **QPv5\_Soft** درون **DVD** فولدر **Font** را باز کرده و فونت درون این فولدر را نصب کنید



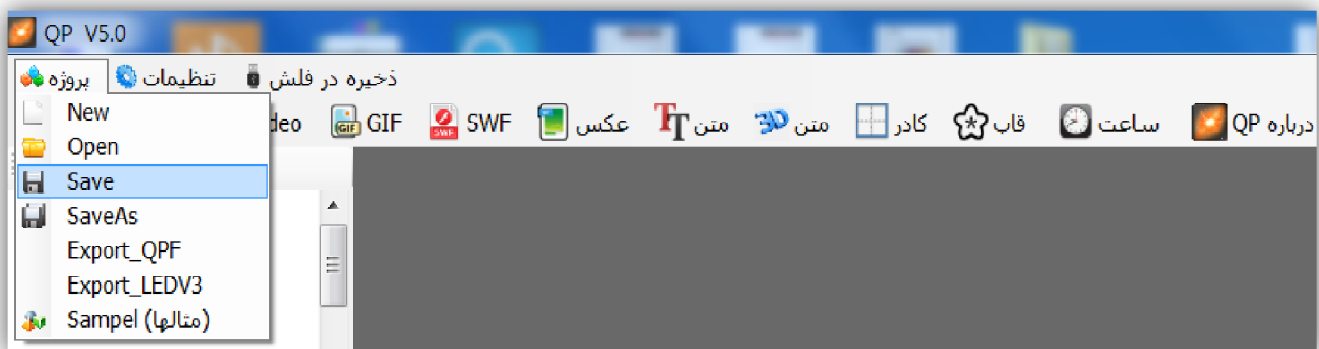
برای نصب فونت ، روی آن راست کلیک کرده و **Install** را انتخاب می کنیم.

BORD	7/8/2017 11:06 AM	File folder	
DAT_A	2/26/2017 7:26 PM	File folder	
EFF	7/8/2017 11:06 AM	File folder	
EFF3D	7/8/2017 11:06 AM	File folder	
Work	7/8/2017 11:07 AM	File folder	
AxInterop.ShockwaveFlashObjects.DLL	7/1/2017 10:29 PM	Application extens...	28 KB
AxInterop.WMPLib.DLL	7/1/2017 10:29 PM	Application extens...	60 KB
Config	7/8/2017 10:52 AM	Text Document	1 KB
Flash32_11_3_300_250.ocx	12/23/2015 11:28 ...	ActiveX control	9,065 KB
Interop.ShockwaveFlashObjects.DLL	7/1/2017 10:29 PM	Application extens...	32 KB
Interop.WMPLib.DLL	7/1/2017 10:29 PM	Application extens...	332 KB
QP_V5	7/8/2017 10:59 AM	Application	2,026 KB
QP_V5	4/19/2016 7:12 PM	Icon	142 KB
txt.qpf	7/4/2017 4:37 PM	QPF File	451 KB

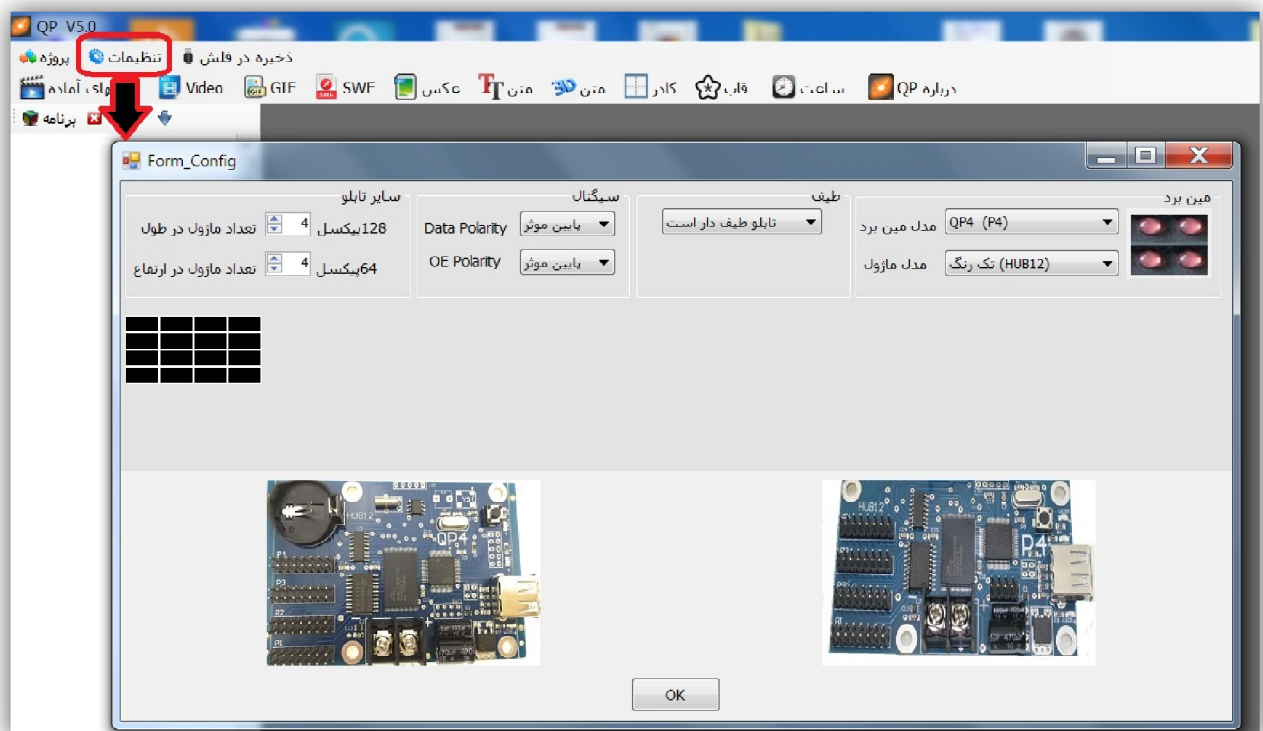
4. فولدر **DAT\_A** درون **DVD** را در مسیری که نرم افزار را نصب کرده اید (فایل **EXE** در آنجا قرار دارد) کپی کنید.

Name	Date modified	Type	Size
32bit	5/18/2012 12:39 PM	Application	9,009 KB
64bit	5/18/2012 9:23 PM	Application	8,565 KB

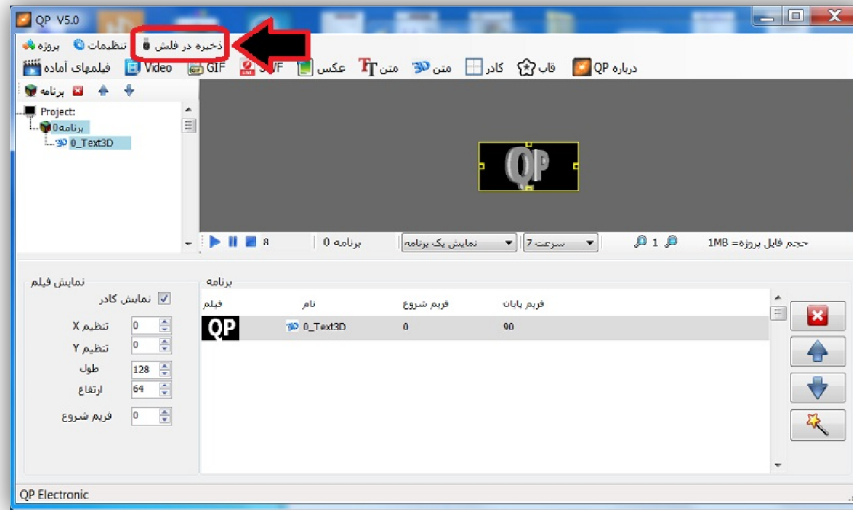
5. برای اجرای درست فایل‌های **SWF** برنامه‌های **bit32** یا **bit64** را نصب کنید. برای نصب برنامه‌ها از درون **DVD** ابتدا به فولدر **Tools** ، سپس به فولدر **Flash\_swf** رفته و نصب را انجام دهید . **bit32** برای ویندوز **32** بیتی و **bit64** برای ویندوز **64** بیتی. (تصویر بالا)



6. ذخیره نام پروژه باید به زبان انگلیسی باشد. در هنگام ذخیره پروژه فایل با پسوند **.app** ایجاد می‌شود. **توجه :** نرم افزار **QP\_V5** نمی‌تواند پروژه نرم افزار (قدیمی) **QP LED V3** را باز کند.



7. تنظیمات مین برد را مطابق با کنترلر مورد استفاده قرار دهید .



8. بعد از طراحی برنامه توسط نرم افزار ، بوسیله منوی **ذخیره در فلش** ، فایل خروجی را با نام **film0.qpe** درون فلش مموری ذخیره می کنیم .

(نام فایل به طور پیش فرض وجود دارد). (بهتر است در فلش مموری فایل دیگری وجود نداشته باشد)

9. داخل حافظه کنترلر یک فیلم پیش فرض وجود دارد . قبل از ذخیره فیلم جدید ابتدا کنترلر را به تابلو وصل کرده و تابلو را روشن کنید تا فیلم پیش فرض درون کنترلر به شما نمایش داده شود . با این کار از اتصال درست ماژولهای LED مطمئن می شوید.

10. در این مرحله فلش مموری را به پورت USB کنترلر وصل می کنیم . عملیات ذخیره سازی آغاز می شود.

11. هنگام ذخیره سازی روی تابلو شاهد نمایش خطوط عمودی به **صورت چشمک زدن** هستیم. هر خط عمودی نشان دهنده ذخیره شدن **10%** از فایل است . زمانی که به **10** خط برسد ، عملیات ذخیره سازی تمام می شود. زمانی که فایل ذخیره شده در تابلو نمایش داده شد، فلش مموری را خارج کنید. (باید توجه داشته باشید این قابلیت در تاریخ 1395/7/24 در کنترلرها ایجاد شده و کنترلرهای تولید شده قبل از این تاریخ این قابلیت را ندارند)

**12.** در صورتی که هنگام وصل کردن فلش مموری به کنترلر شاهد کلمه **NO** روی تابلو بودیم باید به نکات زیر توجه کنیم: (باید توجه داشته باشید این قابلیت در تاریخ 1395/7/24 در کنترلرها ایجاد شده و کنترلرهای تولید شده قبل از این تاریخ این قابلیت را ندارند)

الف- ممکن است فلش مموری شما خالی باشد .

ب- ممکن است فایل درون فلش مموری مربوط به کنترلر دیگری باشد .

ج- **فلش مموری شما نمی تواند با کنترلر ارتباط برقرار کند (برای حل مشکل از فلش مموریهای یا رم ریدرهای داخل لیست زیر استفاده کنید)**

حافظه های فلشی که می توانید برای برنامه ریزی کنترلر از آنها استفاده کنید به شرح زیر است:

<p><b>Apacer 8GB (AH173)</b></p> 	<p><b>SP 8GB (TOUCH 835)</b></p> 
<p><b>SONY 16GB (MICROVAULT)</b></p> 	<p><b>ADATA 16GB (C906)</b></p> 
<p><b>SanDisk 8GB</b></p> 	<p><b>PQI 4GB</b></p> 
<p><b>HP 8GB (v165w) (v220w)</b></p> 	<p><b>Transcend usb3 8gb</b></p> 
<p><b>Lexar 8GB v10</b></p> 	<p><b>PNY</b> Micro M2 ATTACHE <b>8GB</b></p> 
<p><b>Kodak 16GB (k102)</b></p> 	<p><b>TwinMOS 8GB v2</b></p> 

## Kingston 16GB



## TOSHIBA 8GB U202



در ضمن می توانید از رم ریدرهای موجود در بازار (تصویر پایین) ، برای برنامه ریزی کنترلر استفاده کنید.



SY-630



SY-568



**SY-T50**

**QP Electronic**